**Документация на шаблон гиперказуалок**

Можете создавать игру на сцене MainScene, или создать свою. Во втором случае надо закинуть скрипт SettingsManager на пустой объект и расставить все объекты в инспекторе.

Чтобы добавить звуки открываем SettingsManager, идем в конец, и добавляем новые переменные, в скрипте есть подсказки.

Звуковые файлы добавляем в AudioSounds

Открываем скрипт Sample там есть примеры вызова скриптов, обращение к методам через General.